**Конкурсно – игровая программа «Весёлый выходной» (Клуб выходного дня).**

***Цель:*** организовать досуг детей, воспитывать коллективизм, быть дружными, умение соблюдать правила игры.

**Ход занятия.**

**Ведущий 1:** Здравствуйте, ребята. Вот и настали долгожданные выходные дни.

Сегодня мы будем веселиться, соревноваться, играть! Вас ожидают шутки и смех, веселых минуток хватит на всех!

А сейчас, внимание, я буду загадывать загадки, а вы, дорогие друзья, кто знает правильный ответ, поднимаете руку. За каждый правильный ответ вы получаете жетон зеленого или желтого цвета. Получить жетон можно только 1 раз.

**Загадки:**

Серовато, зубовато,

По полю рыщет,

Телят, ягнят ищет.

**(волк)**

Кто ни в жару, ни в стужу

Не снимает шубу?

**(баран)**

Родители и детки

Носят модные беретки

**(грибы)**

Стоят в поле сестрички:

Желтый глазок,

Белые реснички.

**(ромашки)**

В воде жива, на суше мертва

**(рыба)**

Кто осенью спать ложится,

А весной встает?

**(медведь)**

Ростом разные подружки,

Но похожи друг на дружку.

Все они сидят в друг дружке,

А всего одна игрушка.

**(матрешка)**

Птичка - невеличка

С льняным хвостом

Сквозь стену перелётывает.

**(иголка, нитка, ткань)**

Пришли мужики без

топоров,

Срубили избу без углов.

**(муравьи, муравейник)**

Днем спит, ночью летает

И прохожих пугает.

**(сова)**

Стучу – голова болит,

А не стучу – голодный.

**(дятел)**

Едет, едет взад – вперед,

В зубы возьмет,

На две части разоймет.

**(пила)**

На дворе горой,

А в доме водой.

**(снег)**

Трудно ей остановиться, захотела б – не смогла,

А зовут её…

**(юла)**

У маленькой скотинки

Сто серебряных монет

на спинке

**(рыба)**

Не конь, а бежит,

Не лес, а шумит.

**(река)**

У кого глаза на рогах,

А дом на спине?

**(улитка)**

Сижу верхом

Не знаю на ком,

Знакомца встречу,

Соскочу – привечу.

**(шапка)**

Шел – шел долговяз,

В сыру землю увяз.

**(дождь)**

Его держу за поводок,

Хотя он вовсе не щенок.

А он сорвался с поводка

И улетел за облака

**(воздушный шар).**

**Ведущий1:**Прошу выйти в центр зала всех тех, кто получил жетоны. Вот таким способом мы организовали 2 команды. Команда – ***Желтых***и команда ***– Зеленых***.

Для начала нам надо выбрать жюри для оценки конкурсов *(выбирается жюри)*

***1 конкурс***

**«Скороговорщики».** Каждой команде предлагается по 5 скороговорок. Вы должны определить ребят, которые будут их произносить. Затем эти ребята должны внимательно прочитать скороговорку про себя, несколько раз. Когда будут готовы, должны зачитать ее нам 3 раза, каждый раз убыстряя темп.

***Например: «Маланья болтунья молоко болтала, выбалтывала, да не выболтала».***

Итак, выбирайте скороговорки.

Идет с козой косой козёл.

Ехал Пахом на козе верхом.

Купила бабуся бусы Марусе.

Шапкой Мишка шишки сшиб.

Повар Пётр, повар Павел.

Маша дала Ромаше сыворотку от простокваши.

Дали Клаше каши с простоквашей.

Носит Сеня в сени сено, спать на сене будет Сеня.

Щуку и тащу, тащу, щуку я не упущу.

***Ведущий2:* «Конкурс красоты».** Команда должна определить 2-х ребят для выполнения задания. А задание будет заключаться в следующем, сделать прически девочкам. Вы можете плести косы, закалывать заколки, завязывать банты и делать «хвостики» *(на каждую команду по две девочки и одинаковый набор заколок бантов, резиночек для волос).* Оценивается не только скорость, но и качество прически.

**Ведущий 1: Конкурс «Одевайся быстрей»**

У двух курток выворачивают рукава и вешают на спинки стульев. Стулья ставят спинками друг к другу на расстоянии одного метра. Между стульями кладется веревка длиной в два метра. Оба конкурсанта начинают каждый у своего стула. По сигналу ведущего они должны взять куртки, вывернуть рукава, надеть, застегнуть все пуговицы. Потом обежать вокруг стула соперника, сесть на свой стул и дернуть за веревочку. Выигрывает тот, кто первый это сделает.

**Ведущий 2: Конкурс «Гусеница»**

Все участники выстраиваются паровозиком и, держа друг друга за талии, садятся на корточки. Ведущий объявляет, что они изображают гусеницу и должны показать, как: гусеница спит; потягивается; пытается встать (встает); умывается; делает зарядку; находит еду; ест; уходит, танцуя. При этом хвостик постоянно мешает голове делать свои дела (это такой специальный вредный хвостик).

**Ведущий 1: Название говорит само за себя — игра «Не смейся».**

Ведущий предупреждает, что нужно выполнять задания, но нельзя смеяться.

А вот и задания:

Взяться за нос соседа справа.

Взять за волосы друг друга.

Обнять за плечи друг друга.

Оттянуть щеки соседа.

Оттянуть уши у соседей.

Погладить колени рядом сидящих.

Покрутить у виска слева сидящему.

**Ведущий 2: Конкурс «Курица»**

Необходимо написать слово «Юмор» как курица лапой. Участникам к ногам крепятся фломастеры: кто быстрее и понятнее написал заданное слово, победил в игре.

- Вот и подошла к концу наша конкурсная программа, я надеюсь, что скучать сегодня не пришлось никому. А вам ребята, хочу пожелать оставаться всегда такими находчивыми и жизнерадостными.

Слово предоставляется жюри. Подведение итогов. Награждение.